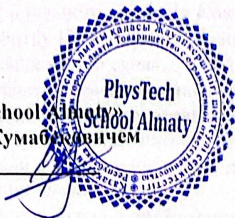


СОГЛАСОВАН:

Директором
ТОО «PhysTech School Almaty»
Кертай Бекторе Жумабаевым



УТВЕРЖДЕН:

Директором
ОФ «Beyond Curriculum»
Приказ №03-01/09 от 16 апреля 2024 г.

РЕГЛАМЕНТ «ALMATY CODE CUP 2024»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий Регламент «Almaty Code Cup 2024» (далее – Регламент) разработан в соответствии с Положением о турнирах по спортивному программированию, утвержденным решением Общего собрания учредителей (Протокол №01-01/03 от 15 апреля 2024).
- 1.2. Настоящий Регламент определяет сроки и порядок проведения Турнира «Almaty Code Cup 2024» (далее – Турнир).
- 1.3. Организатором Турнира является Общественный Фонд «Beyond Curriculum» (далее – Фонд).
- 1.4. Соорганизатором турнира является ТОО «PhysTech School Almaty» (далее - PhysTech)
- 1.5. Главным источником информации о Турнире является сайт: <https://acc.bc-pf.org> (далее – Сайт). Зеркало Сайта: <https://almatycodecup.kz>.
- 1.6. К участию приглашаются учащиеся образовательных учреждений основного общего и среднего общего образования Республики Казахстан, в том числе лица, осваивающие указанные образовательные программы в форме самообразования или семейного образования и лица, осваивающие указанные образовательные программы за рубежом.

2. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Турнир проводится в два этапа:
 - 2.1.1. Отборочный (в онлайн формате): 13 июня 2024 г. с 12:00 до 17:00 по времени г. Алматы (UTC+5).
 - 2.1.2. Финальный (в очном формате): 20 июля 2024 г. на базе ТОО «PhysTech School Almaty».
- 2.2. К участию на заключительном этапе допускаются:
 - 2.2.1. Победители и призеры отборочного этапа;
 - 2.2.2. Получатели квоты на участие в финальном этапе без возможности прохождения отборочного этапа. Такие квоты могут получить представители и ученики образовательных учреждений Республики Казахстан и иных государств, с которыми у Фонда заключены специальные соглашения о сотрудничестве. В рамках этой квоты, с одной организации допускается участие не больше двух Команд.

3. РЕГИСТРАЦИЯ

- 3.1. Регистрация Команд на Турнир происходит заполнением специальной формы на Сайте Турнира: <https://acc.bc-pf.org> (зеркало: <https://almatycodecup.kz>).
- 3.2. Регистрация на отборочный этап проходит с 16 апреля 2024 г. по 1 июня 2024 г. до 23:59 по времени г. Алматы (UTC+5).
- 3.3. Результаты отборочного этапа публикуются на Сайте Турнира не позднее, чем за 30 (тридцать) календарных дней до даты проведения финального этапа.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 4.1. Для участия на Турнире, не менее 1 (одного) но не более 3 (трех) лиц, осваивающих общеобразовательные и специализированные программы среднего образования, формируют Команду, в которой один участник назначается Капитаном.

- 4.2. Перед началом финального этапа все Команды должны предоставить Соглашения на сбор, хранение и обработку Персональных Данных, подписанные каждым из членов Команды. Форму для Соглашения нужно скачать с Сайта Турнира. Несоввершеннолетние участники должны предоставить форму с подписью законного представителя.
- 4.3. Во время проведения Туров все команды обязаны следовать Принципам Академической Честности, изложенным в *Приложении №1*. При этом, участникам разрешается приносить распечатанную или написанную от руки документацию алгоритмов, математических теорем и иную справочную информацию.
- 4.4. Во время проведения Туров, всем Командам категорически запрещается иметь при себе любые средства связи, электронно-вычислительные техники, фото-, аудио- и видеоаппаратуры, и иные электронные средства хранения и передачи информации, за исключением напечатанных или написанных от руки записок.
- 4.5. Нарушение правил указанных в *Приложении №1* любым из членов Команды влечет немедленную дисквалификацию всей Команды. Если факт нарушения становится известен после окончания этапа Турнира, занятое место в рейтинге переходит Команде, находящейся на позицию ниже.
- 4.6. Дисквалификация Команды сопровождается составлением письменного протокола, детально указывающим факт нарушения *Приложения №1*, приводящим имеющиеся доказательства и с подписями всех членов Организационно-методической комиссии (далее – Оргкомитета).
- 4.7. Турнир начинается с рассадки команд по своим местам и раздаче условий, черновики и канцелярии в запечатанных конвертах. Конверты нельзя открывать до начала тура.
- 4.8. Продолжительность тура составляет 5 часов. Оргкомитет может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.
- 4.9. В случае задержки одного или нескольких участников на тур, время никак не компенсируется и тур начинается в установленное время без каких-либо задержек.
- 4.10. Участникам предоставляются современные компьютеры с установленной операционной системой семейства Windows. Для решения задач участники могут использовать следующие языки программирования и средства разработки: C/C++/C++11: Visual Studio C++ Express Edition, GNU C++ (MinGW)Code:Blocks, Dev C++; Java: IntelliJ IDEA; Python: Python 3, PyCharm; Указанные системы будут установлены на каждом компьютере, включая встроенные системы помощи и примеры. Запрещается использовать какие-либо другие компиляторы и библиотеки.
- 4.11. Во время тура участники решают предложенные задачи. Решением задачи является программа, составленная на одном из допустимых языков программирования. Программа не должна содержать вспомогательных модулей или файлов. Разные задачи можно решать на разных языках программирования. Все задачи предполагают, что входные данные расположены в одном или нескольких входных файлах, чьи имена определены в тексте задачи. Программа должна формировать выходной файл (или несколько файлов) с заданными именами. Все входные и выходные файлы располагаются в текущей директории.
- 4.12. Проверка решений производится во время соревнований. С помощью специальной программы команды посылают свои решения Оргкомитету. Оргкомитет компилирует программы, используя компиляторы командной строки, и проверяет их. Участники должны поместить все директивы компилятора в файлы решений.
- 4.13. По мере готовности своих решений участники посылают их жюри для проверки. После этого команда может продолжать работу над другими задачами. После того, как Оргкомитет проверит решение (проверка занимает 1-5 минут), команда получает сообщение с результатами тестирования. Это сообщение показывается на экране. Если не возникло ошибки компиляции, то в нем сообщается, что задача зачтена, либо сообщение с указанием ошибки на первом из непроданных тестов.

- 4.14. Решения участников проверяются на заранее подготовленном Оргкомитетом наборе тестов. Решение принимается Оргкомитетом, если оно прошло все тесты. Частичные решения (прошедшие не все тесты) не оцениваются.
- 4.15. Время тестирования и решения, а также доступная память на каждом тесте ограничены. Решения, превысившие установленное ограничение, считаются неэффективными для данной задачи. В этом случае тест считается не пройденным, а решение, как следствие, неверным. Оргкомитет указывает ограничения на время работы программы на одном тесте и на размер доступной памяти в формулировках задач. В решениях задач запрещено использовать:
 - 4.15.1. Создание подкаталогов;
 - 4.15.2. Любой ввод/вывод кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи;
 - 4.15.3. Любое использование сетевых средств;
 - 4.15.4. Любые другие средства или действия, которые могут нарушить процесс проверки и прохождения первенства;
- 4.16. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, независимо от времени запуска и программного окружения. Оргкомитет вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.
- 4.17. Общая таблица результатов Турнира обновляется в непрерывном режиме во время проведения тура по мере отправки решений каждой из команд.
- 4.18. На последнем часу отборочного и финального тура публичное обновление таблицы результатов будет приостановлено. Участники по прежнему могут отправлять новые решения на проверку, но их результат будет виден только Оргкомитету.
- 4.19. Во время тура участники могут общаться только с членами своей команды и представителями Оргкомитета.
- 4.20. Каждый член Команды должен носить индивидуальный бейдж участника Турнира.
- 4.21. Лица, сопровождающие Команды, не являющиеся участниками Турнира, членами Оргкомитета, а также сопровождающих пребывающих в данной аудитории Команд волонтеров, не допускаются в аудитории проведения Турнира.
- 4.22. По требованию участника с ограниченными возможностями здоровья ему может быть выдан вариант задания с укрупненным шрифтом, шрифтом Брайля или любым другим допустимым вспомогательным средством при наличии соответствующей возможности. Данное требование должно быть указано в письменном виде на электронную почту оргкомитета Турнира d.tatar@acc.bc-pf.org не позднее, чем за 14 (четырнадцать) календарных дней до проведения финального этапа.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 5.1. Определение рейтинга команд производится на основании таблицы результатов, сформированной автоматической системы проверки на момент завершения финального тура.
- 5.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, в рейтинге располагается выше, чем команда, набравшая меньшее количество баллов.
- 5.3. При равенстве баллов, более высокую позицию в рейтинге занимает команда, у которой меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом. Для решенных задач штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи, плюс 20 штрафных минут за каждую неудачную попытку сдать задачу. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.
- 5.4. Соорганизатор Турнира ТОО «PhysTech School Almaty» предоставляет денежные призы лучшим 5 командам. Общий призовой фонд турнира составляет 1 000 000 (один миллион тенге), которые будут распределены следующим образом:
 - 5.4.1. Команле, занявшей 1 (первое) место – 400 000 (четыреста тысяч) тенге

- 5.4.2. Команде, занявшей 2 (второе) место – 250 000 (двести пятьдесят тысяч) тенге
- 5.4.3. Команде, занявшей 3 (третье) место – 175 000 (сто семьдесят пять тысяч) тенге
- 5.4.4. Команде, занявшей 4 (четвертое) место – 125 000 (сто двадцать пять тысяч) тенге
- 5.4.5. Команде, занявшей 5 (пятое) место – 50 000 (пятьдесят тысяч) тенге
- 5.5. Результаты финального этапа оглашаются во время проведения Турнира на месте и публикуются на Сайте Турнира и на интернет-ресурсах Фонда.
- 5.6. Команды-призеры награждаются памятными призами от Организаторов и спонсоров Турнира.
- 5.7. Присуждение дипломов призёров происходит на основании решения председателя организационно-методической комиссии. Дипломы публикуются на официальном сайте Фонда <https://bc-pf.org/verify/>.

Приложение №1. Принципы Академической Честности

1. Академическая честность – это совокупность морально-нравственных норм и принципов, определяющих поведение участников и представителей организаторов Турнира, необходимых для выполнения принципа меритократии при проведении Турнира.
2. К нарушениям академической честности относят:
 - 2.1. несамостоятельное выполнение заданий – использование содействия постороннего лица или лиц, при котором теряется самостоятельность и оригинальность выполненного командой задания;
 - 2.2. нечестность – использование/передача любых несанкционированных вспомогательных средств во время выполнения заданий Турнира (информация на электронных, бумажных или любых иных носителях), использование/передача информации участниками друг другу (за исключением членов одной и той же команды) с помощью любых форм коммуникации (устно, письменно, в электронном или в любом другом виде), списывание с чужой работы, получение/оказания содействия с целью улучшения результатов на Турнире, получение/передача несанкционированного доступа к заданиям Турнира на всех его этапах, передача сведений о заданиях турнира членами ОМК с целью завышения желаемого результата или любые другие действия, которые имеют целью воспрепятствовать объективной оценке фактических результатов Турнира;
 - 2.3. подлог – представление готовой чужой работы, полученной либо приобретенной у другого лица или организации, в качестве собственной работы, а также сознательная передача своей работы другому лицу в качестве материала, на основании которого будет осуществляться оценка результатов обучения. Присутствие во время Турнира подставного лица вместо того участника(-ов), который(-ые) должен(-ы) выполнять задания Турнира, также считается подлогом;
 - 2.4. умышленное противодействие академической деятельности других лиц (участников, Жюри или членов ОМК) – действия, которые препятствуют доступу других лиц к необходимым ресурсам или источникам, либо наносят прямой ущерб их успешной деятельности. Включают в себя нежелательные вмешательства в лабораторные эксперименты и исследования, представление ложной информации, сознательное введение в заблуждение коллег соучастников, включая совместные проекты, создание помех в групповой работе, ограничение доступа к любым публичным ресурсам Олимпиады, изменение или уничтожение компьютерных файлов и т.д.;
 - 2.5. взятки, подарки или угрозы – участникам, членам Жюри, и ОМК запрещается использовать любой из этих видов воздействия в любой форме в целях влияния на результаты Турнира
 - 2.6. другие формы не соответствующего академического поведения – любые другие виды поведения, которые противоречат принципам порядочности, честности, добросовестности, открытости и уважения и расцениваются как проявления обмана, фальсификации и нарушения прав другого лица в академической деятельности.
3. Участники и Жюри, отстраненные за нарушения академической честности, перманентно не подлежат повторному участию и работе над Турниром.
4. Заявления в свободной форме о ненадлежащем академическом поведении членов Жюри и ОМК рассматриваются председателем ОМК Турнира через почту d.tatar@acc.bc-pf.org.
5. Участники, члены Жюри и ОМК обязаны всячески препятствовать проявлению нарушений академической честности при проведении Турнира.

Квитанция о подписании

Основная информация

DOC ID	KZYP50A202400000449D9383F3
Тип документа	Документ
Тема	Регламент ACC 2024
Статус	В работе
Рег. Номер:	
Рег. Дата:	
Количество страниц	5
Подписи	1

Информация об отправителе

Отправитель	Общественный фонд "Beyond Curriculum"
Email	director@bc-pf.org
IP-адрес	45.159.250.8

Информация о получателях

Получатель 1	Отправлено по ссылке
--------------	----------------------

Информация о подписантах

Подписал(а)	АДЫЛХАН АРАЙ
Компания	"Общественный фонд "Beyond Curriculum""
Должность	Директор
IP-адрес	45.159.250.8
Email	director@bc-pf.org
Тип ЭЦП	ЭЦП Национального удостоверяющего центра Республики Казахстан Первый руководитель юридического лица, имеющий право подписи
Подпись	MIIRkQYJ...sedTmZw==
Дата подписания	16.04.2024 15:17